# Guide Guerrier

## Arme :

## Avantages :

## Inconvénients :

## Attribut :

Agilité : 0

Vigueur : 2

Techno : 3

## Carte sonnante recommandé :

## Compétences recommandées :

#### Tier 1 : Appel aux armes, Baroud d’honneur, Bouclier intrépide, Volonté inflexible

#### Tier 2 : Accumulation de puissance, Violent coup de poing

#### Tier 3 : Hou haha, Hou kam kam, Sauvegarde, Rugissement léonin (principalement sur le continent 4)

## 

## Compétences Afk :

Appel aux armes, Balayage

## Compétences Pvp :

Appel aux armes, Baroud d’honneur, Accumulation de puissance, Bouclier intrépide/Volonté inflexible

## Trempe recommandée :

Armure, PV, Parade, Ténacité

## Jouets recommandés :

#### Tier 1 : Chameau blanc, Elan irlandais, Narval alpha, Marmotte/Marmotte enneigée Tier 2 : Dimetrodon, Triceratops, Morse, Ankylosaure osseux

#### Tier 3 : Dragon d’Eole, Pissenlit, T. Rex/T. Rex RocheNoire

## Type de familier recommandé :

Gardien

## Crystal recommandé :